

DOSSIER DE PRESSE 2023

*Je retiens tout
partout, tout le temps
et pour longtemps...*

*Et je réussis
mes exams !*



FLASH CARDS

by  ikigai



UNE COPRODUCTION



ET



PAR LES ENSEIGNANT·ES, POUR LES ENSEIGNANT·ES

avec des professionnel·les du développement digital

soutenue par



Cofinancé par
l'Union européenne



Région
Hauts-de-France

Ikigai Games for Citizens est le pôle national de recherche et de production en gamification réunissant universités, grandes écoles, laboratoires et associations. Son action est soutenue par les Ministères de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche, de l'Éducation Nationale et de la Culture.



**L'APPLICATION DE RÉVISION (TRÈS) UTILE,
(VRAIMENT) GRATUITE POUR LES ÉTUDIANT·ES
ET LES ENSEIGNANT·ES... ET SANS PUB !**



ÉDITEUR DE CARTES SUR MESURE

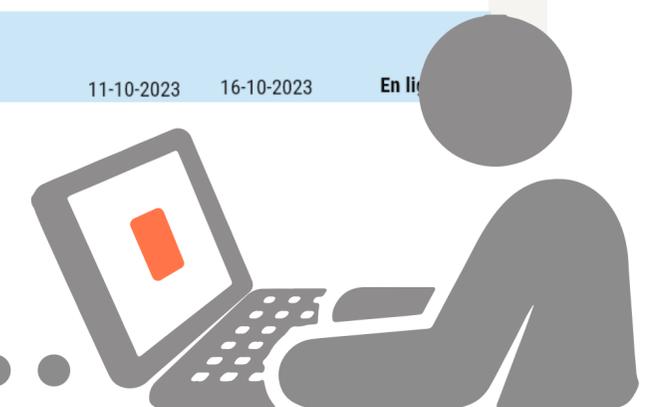
UN ESPACE ENSEIGNANT·E
en ligne sur ikigai.games
permet à chaque professeur·e de réaliser des cartes sur mesure pour un accompagnement personnalisé des étudiant·es.

Actions	Bugs	Question	Réponses	Tag	Université	Nom du créateur	Mail du créateur	Decks	Date de création	Date de dernière modification	Publication
<input type="checkbox"/>	0	Subsumer	Penser (un objet individuel) comme compris dans un ensemble. qui fait...	<input type="checkbox"/>	Sorbonne Université	Frédéric Suza	fred.suza@gmail.com	En ligne Vocabulaire	11-10-2023	16-10-2023	En ligne
<input type="checkbox"/>	0	Apophtegme	Parole mémorable ayant une valeur	<input type="checkbox"/>	Sorbonne Université	Frédéric Suza	fred.suza@gmail.com	En ligne Vocabulaire	11-10-2023	16-10-2023	En ligne



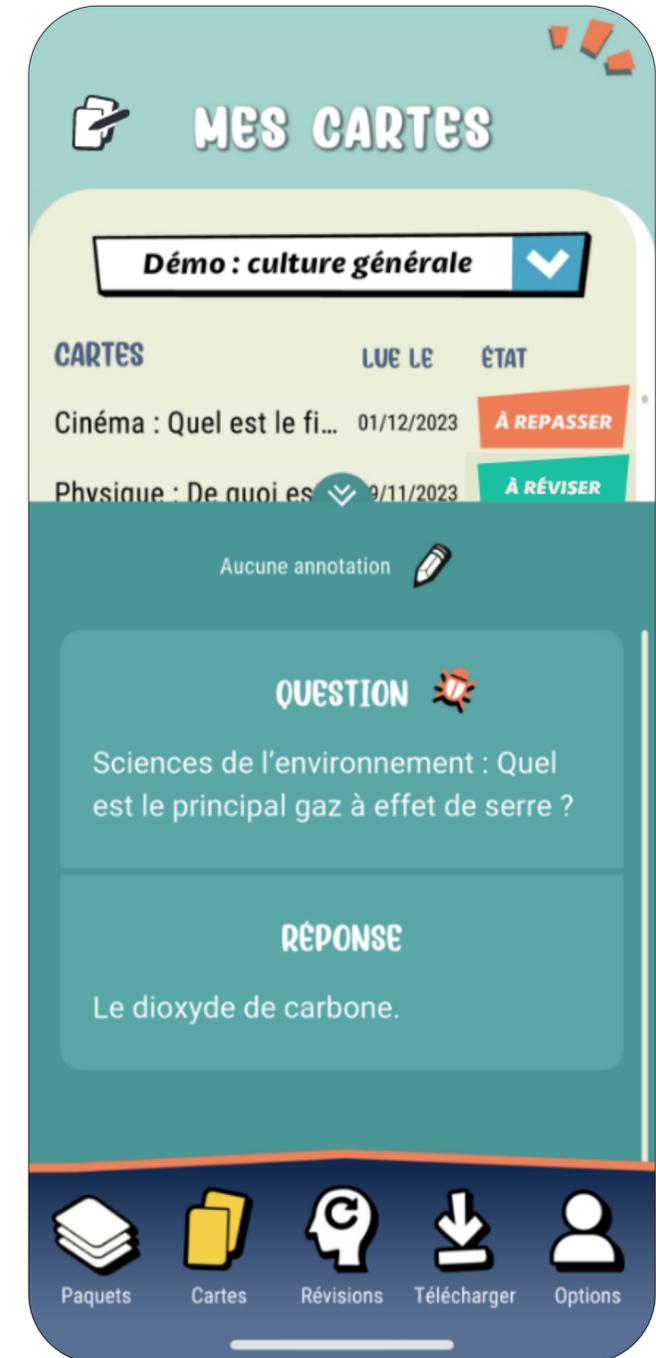
APPRENANT·ES

PARTAGE DE CONTENUS PÉDAGOGIQUES



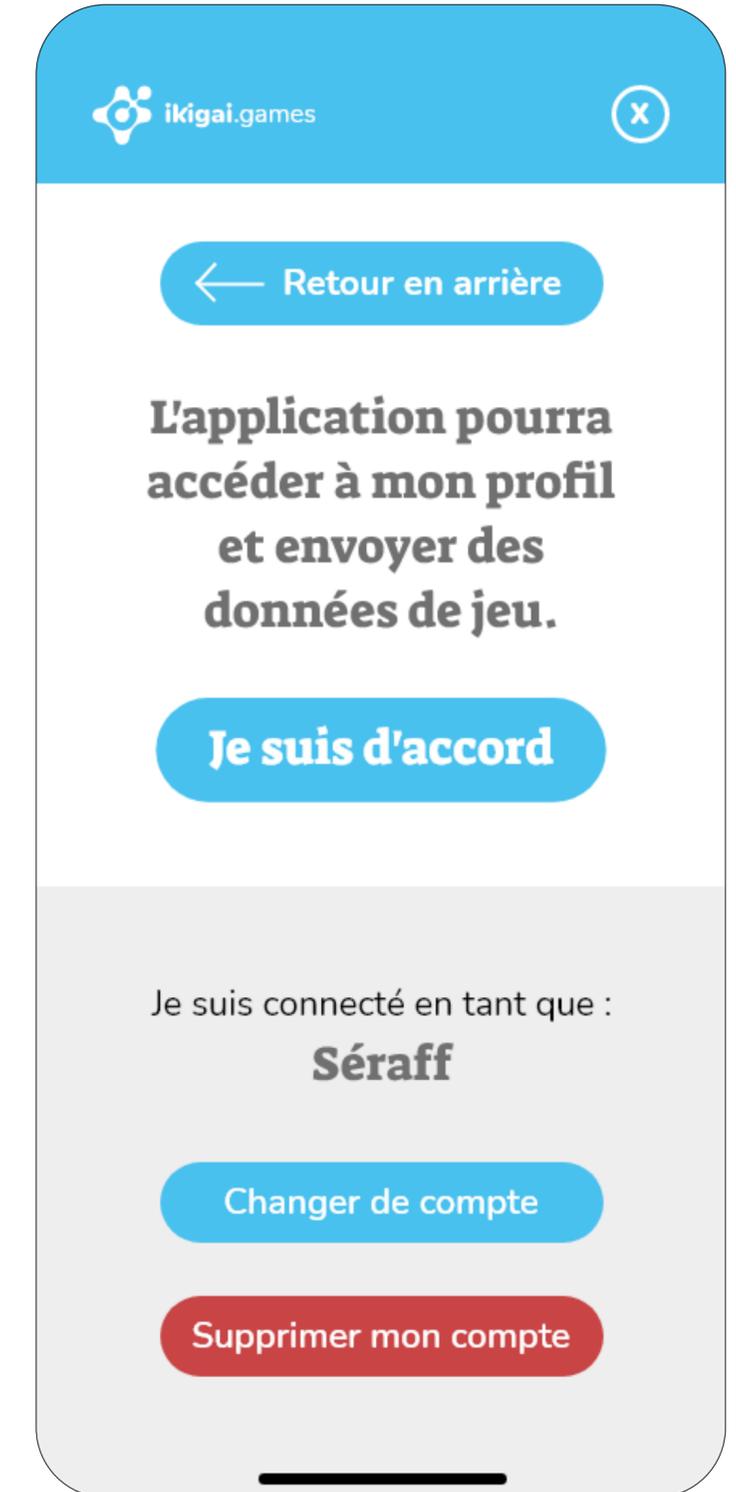
ENSEIGNANT·ES

UNE APPLICATION CONVIVIALE



PLUSIEURS TYPES DE CONNEXIONS

- **Membre**
(étudiant·e ou enseignant·e d'un établissement partenaire)
- **Utilisation externe**
(étudiant·e ou enseignant·e d'un établissement non-partenaire)
- **Mode invité**
(tout le monde)



MODALITÉS D'UTILISATION



INVITÉ

Utilisation
grand public

GRATUIT

Pour toujours
et sans pub

- ✓ Création illimitée de cartes
- ✓ Accès aux contenus publics



ÉTUDIANT·E

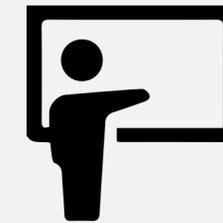
des établissements partenaires :
accès à tous
les services pédagogiques

des établissements non partenaires :
accès à des bibliothèques
labellisées et aux cartes
personnalisées
de leurs enseignant·es

GRATUIT

Pour toujours
et sans pub

- ✓ Création illimitée de cartes
- ✓ Accès aux contenus publics



ENSEIGNANT·E

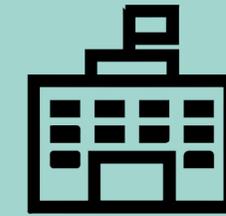
des établissements
partenaires : accès à tous
les services pédagogiques*

des établissements
non partenaires :
diffusion de cartes
auprès des étudiant·es

GRATUIT

Pour toujours
et sans pub

- ✓ Création illimitée de cartes
- ✓ Accès aux contenus publics
- ✓ *Partage des contenus au niveau
de votre établissement



ÉTABLISSEMENT

Accès à tous les services
développés par
Ikigai Games for Citizens

Collecte des données d'usage
pour la recherche en éducation

ADHÉSION

à Ikigai Games for Citizens

- ✓ Accès à l'ensemble des jeux vidéo
pédagogiques et des outils développés
par un consortium de 35 partenaires.
- ✓ Développement de vos projets de jeux
pris en charge par l'équipe Ikigai

FONCTIONNALITÉS

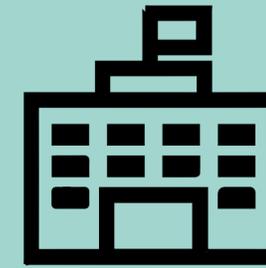
- **Système de révision espacée de flashcards multidisciplinaires** s'appuyant sur les connaissances des neurosciences.
- **Classement ergonomique des paquets** de cartes par composante, discipline, matière, niveau.
- **Possibilité d'intégrer du LaTeX** (notation de tous les types d'écriture scientifique), **des images et des sons** dans les questions et réponses.
- **Paramétrage du partage des questions** : de manière publique offertes à tous, ou réservée aux membres d'un établissement membre du consortium Ikigai (pour les formations soumises à concours), ou limité à un public cible via un QR Code.
- **Possibilité de définir des équipes pédagogiques** contribuant à plusieurs à un même paquet de cartes.
- **Personnalisation de la mise en page des cartes.**
- **Possibilité d'ajouter ses propres annotations** à une carte existante.
- **Personnalisation de ses paramètres de révision.** Modes Vacances et Révision intensive paramétrables.

- **Tutoriel intégré** pour une bonne prise en main.
- **Éditeur de cartes ergonomique** sur le portail Ikigai permettant de créer ses propres cartes et d'intégrer les cartes partagées par la communauté enseignante.
- **Système de relecture et de différenciation de rôles de validation des cartes** parmi l'équipe pédagogique.
- **Possibilité de labelliser des paquets de cartes** au sceau d'une institution pour en garantir la légitimité scientifique auprès des étudiant·es.
- **Stockage des cartes** des utilisateurs d'une université sur le serveur de l'établissement.
- **Collecte de Learning analytics détaillées** sur les sessions d'utilisation.
- **Dimension collaborative de la construction de contenu** : partage possible des cartes à l'échelle de la communauté éducative française.
- **Évolutivité de l'application sur la base des retours des établissements en fonction des besoins concrets du terrain**, permise par le contrôle par l'enseignement supérieur de l'application.



POURQUOI REJOINDRE IKIGAI GAMES FOR CITIZENS ?

En adhérant à Ikigai Games for Citizens, les établissements rejoignent le premier pôle de recherche et de production pour la gamification des apprentissages et de la médiation culturelle & scientifique. **Les développements réalisés par Ikigai sont mutualisés entre tous ses membres afin de leur faire bénéficier des dernières avancées en matière de pédagogie digitale au service de l'hybridation des formations.** FlashCards constitue un des nombreux services pédagogiques gratuits pour les étudiant·es et les enseignant·es que nous développons. Adhérer à Ikigai, c'est accompagner l'innovation dans une démarche d'intérêt général.



ÉTABLISSEMENT

Accès à tous les services
développés par
Ikigai Game for Citizens

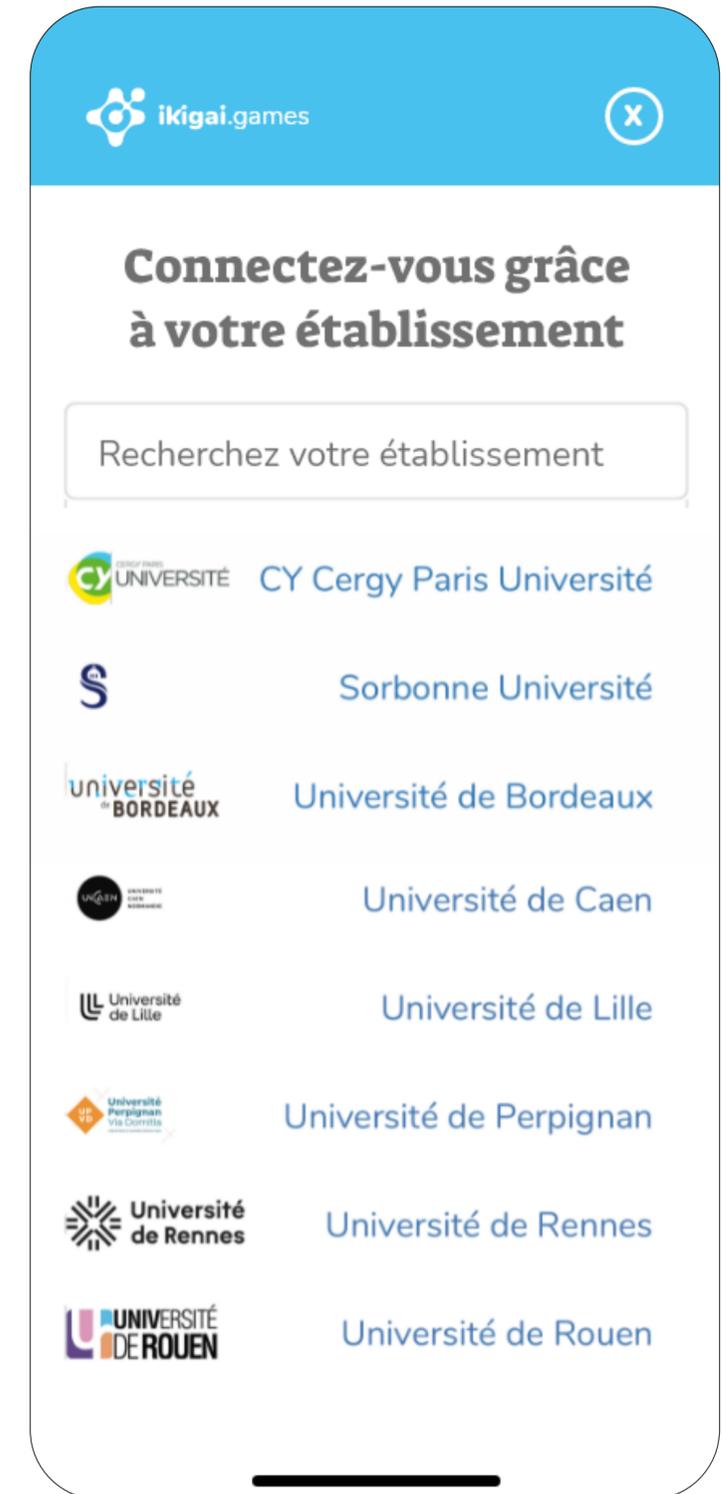
Collecte des données d'usage
pour la recherche en éducation

ADHÉSION
au consortium Ikigai

Toutes les informations sur
gfc.ikigai.games rubrique adhésions

**Mais aussi
12 MILLIONS D'ÉLÈVES
1 MILLIONS D'ENSEIGNANT·ES
dans le secondaire.**

**3 MILLIONS
D'ÉTUDIANT·ES
EN FRANCE
attendent la possibilité
de se connecter
à FlashCards by Ikigai.**

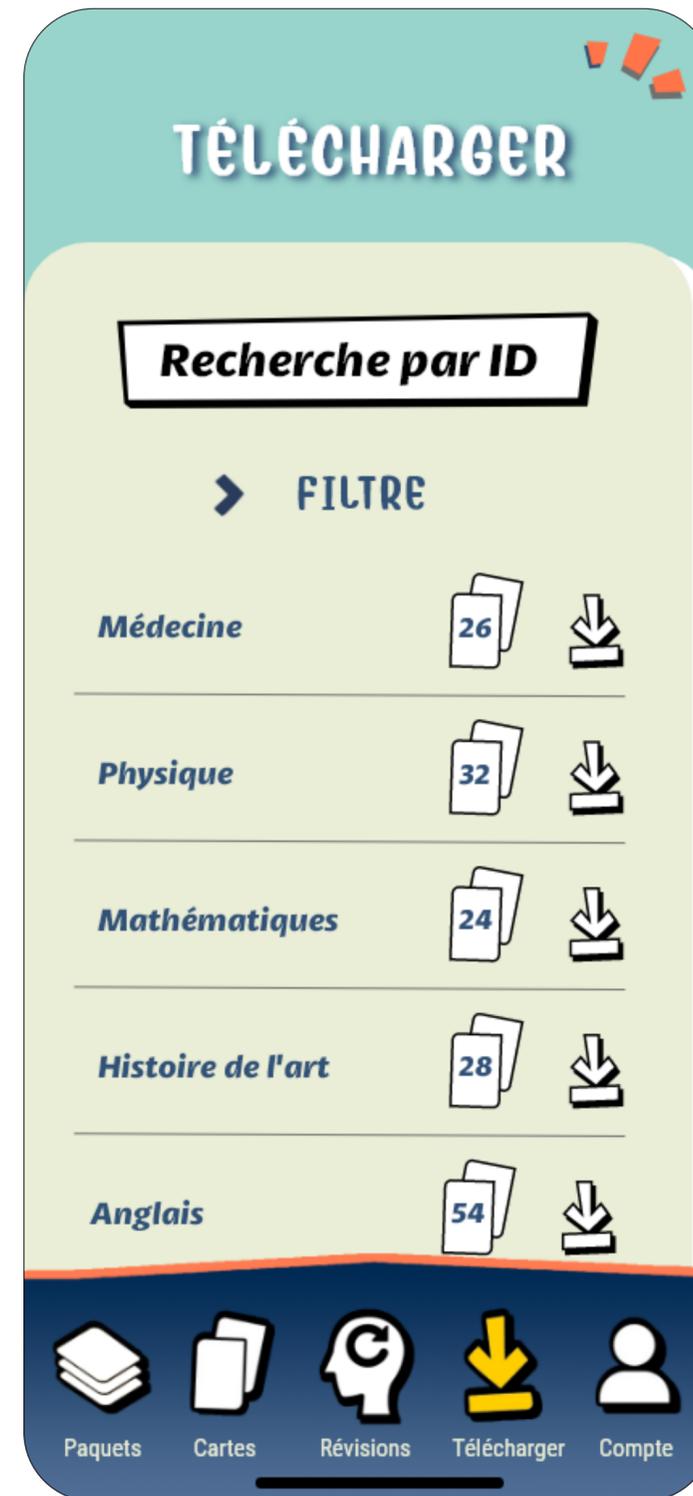


DES BIBLIOTHÈQUES DE PAQUETS DE CARTES PLURIDISCIPLINAIRES



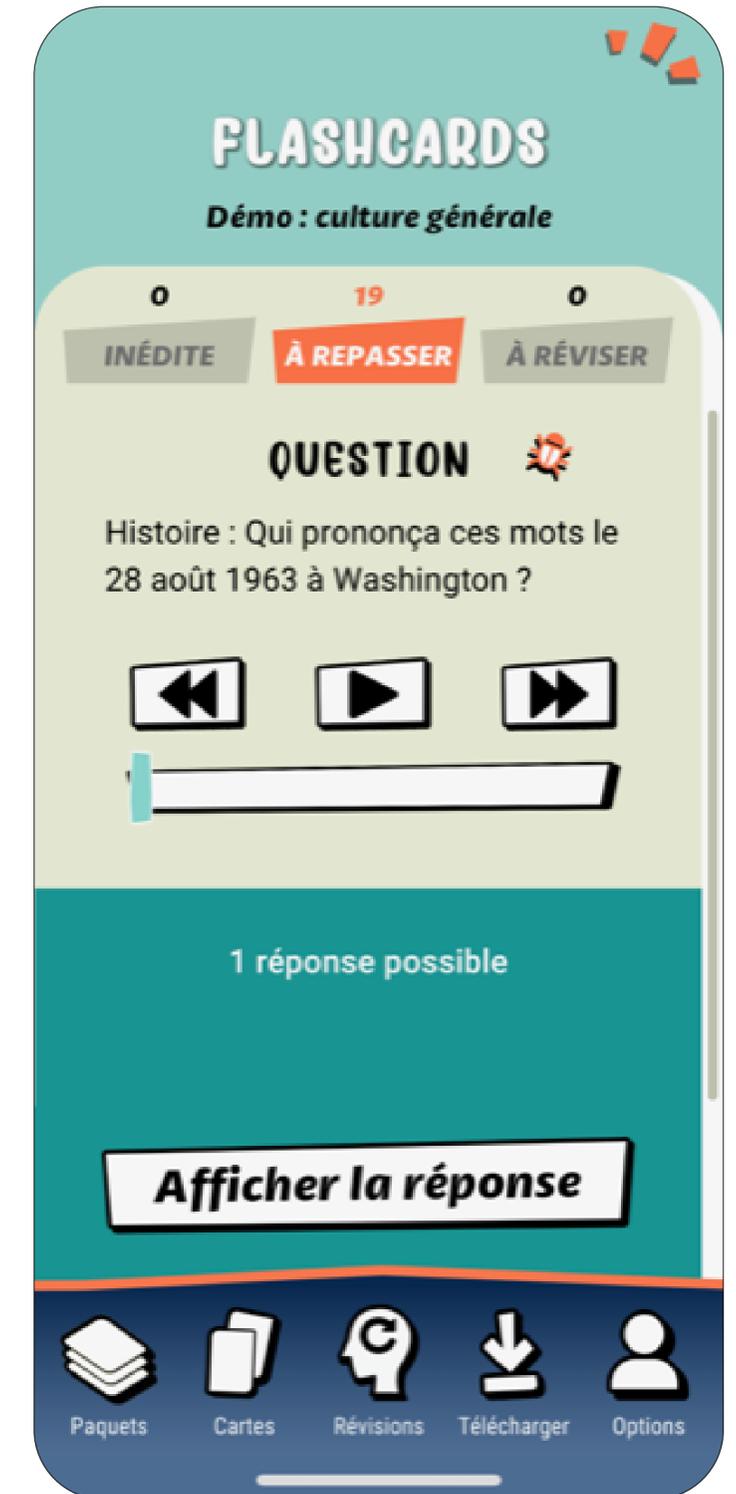
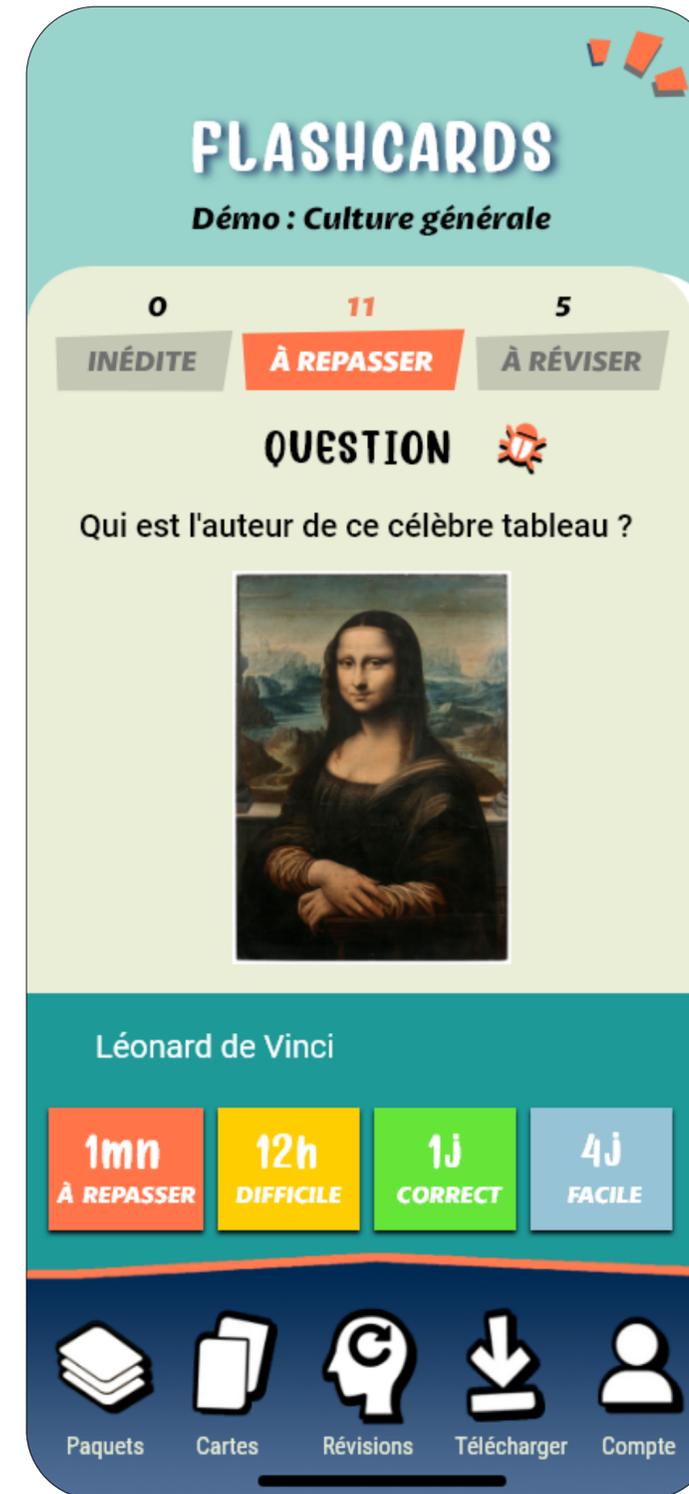
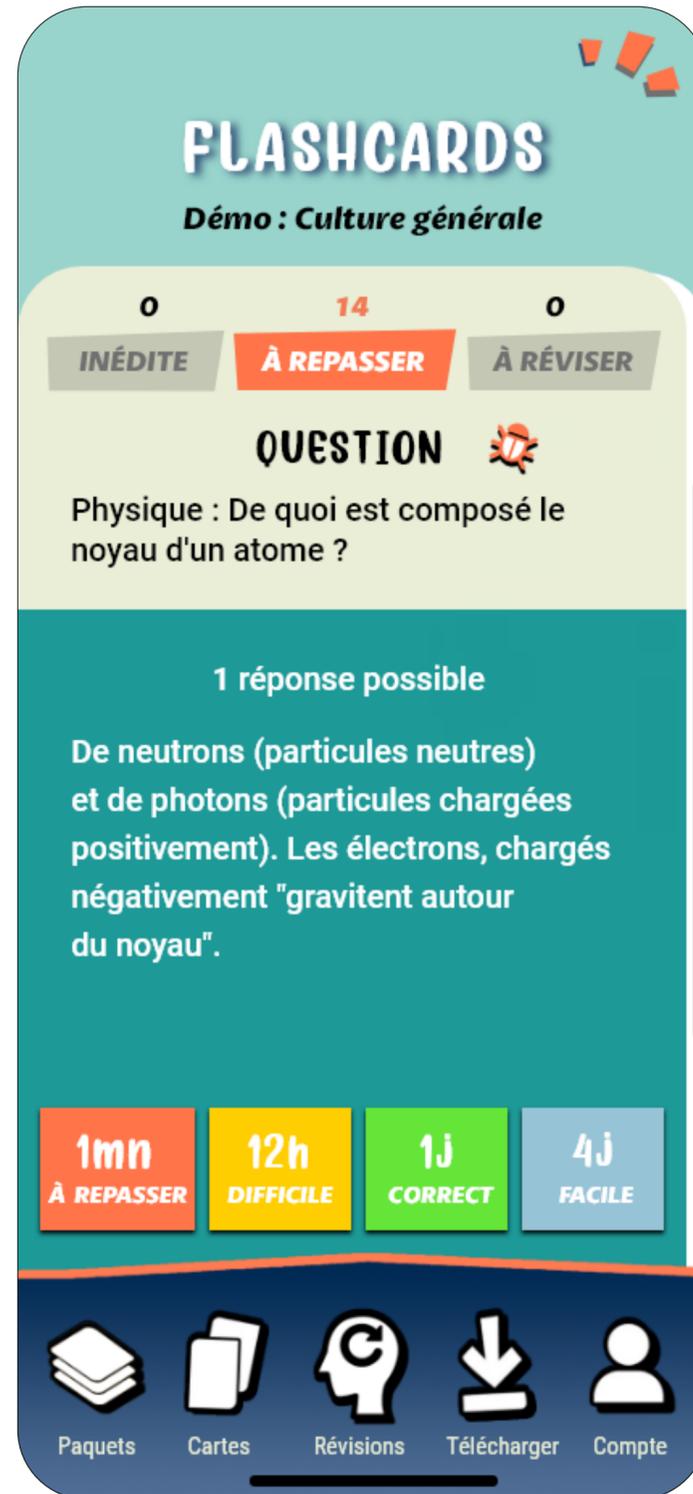
Bénéficiez de paquets de cartes labellisés par les spécialistes académiques de chaque discipline.

UN CIRCUIT DE VALIDATION OFFRE DE SOLIDES GARANTIES QUANT À LA FIABILITÉ DES CARTES.



Des révisions sous différents types de formats : texte, image, son.

FlashCards by Ikigai intègre le format LaTeX pour la notation de tous types d'écriture scientifique.



CALENDRIER

NOVEMBRE ◀ 01 / 2023 ▶

Lun.	Mard.	Mer.	Jeu.	Ven.	Sam.	Dim.
26	27	28	29	30	01	02
03	04	05	06	07	08	09
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
01	02	03	04	05	06	07

Prochaine période de pause d'étude
 21 Novembre 2023
 -
 02 décembre 2023

Nouvelle période

Paquets
Cartes
Révisions
Télécharger
Compte

CALENDRIER

NOVEMBRE ◀ 01 / 2023 ▶

Lun.	Mard.	Mer.	Jeu.	Ven.	Sam.	Dim.
26	27	28	29	30	01	02
26	27	28	29	30	01	02
26	27	28	29	30	01	02
26	27	28	29	30	01	02
26	27	28	29	30	01	02
26	27	28	29	30	01	02

Dernière période de pause d'étude
 12 Novembre 2023
 -
 24 décembre 2023

Dernière période d'étude intensive
 12 Novembre 2023
 Aucune
 24 Novembre 2023

Ajouter nouvelle période

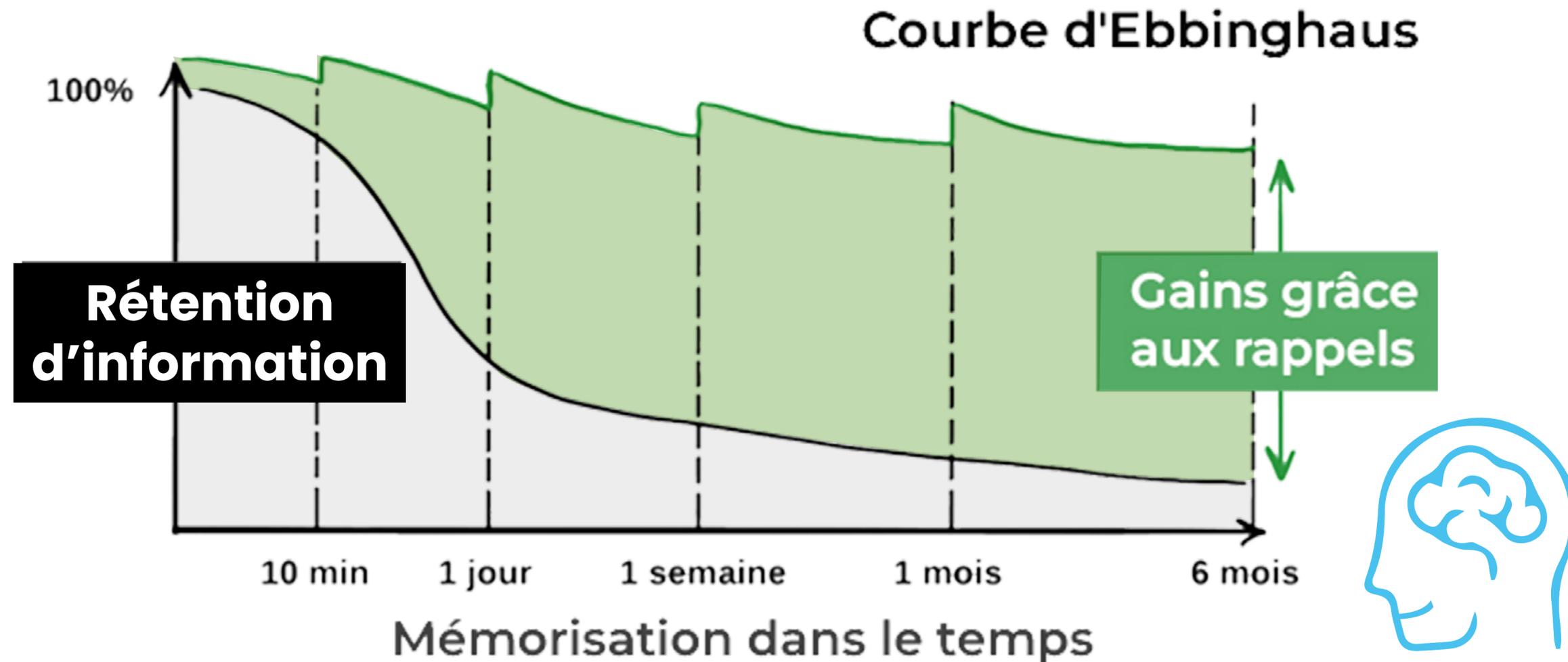
Paquets
Cartes
Révisions
Télécharger
Compte

UN CALENDRIER PARAMÉTRABLE

Les étudiant·es créent
leurs périodes d'étude intensives
ou leurs périodes de pause.

UNE EFFICACITÉ AVÉRÉE PAR LA SCIENCE

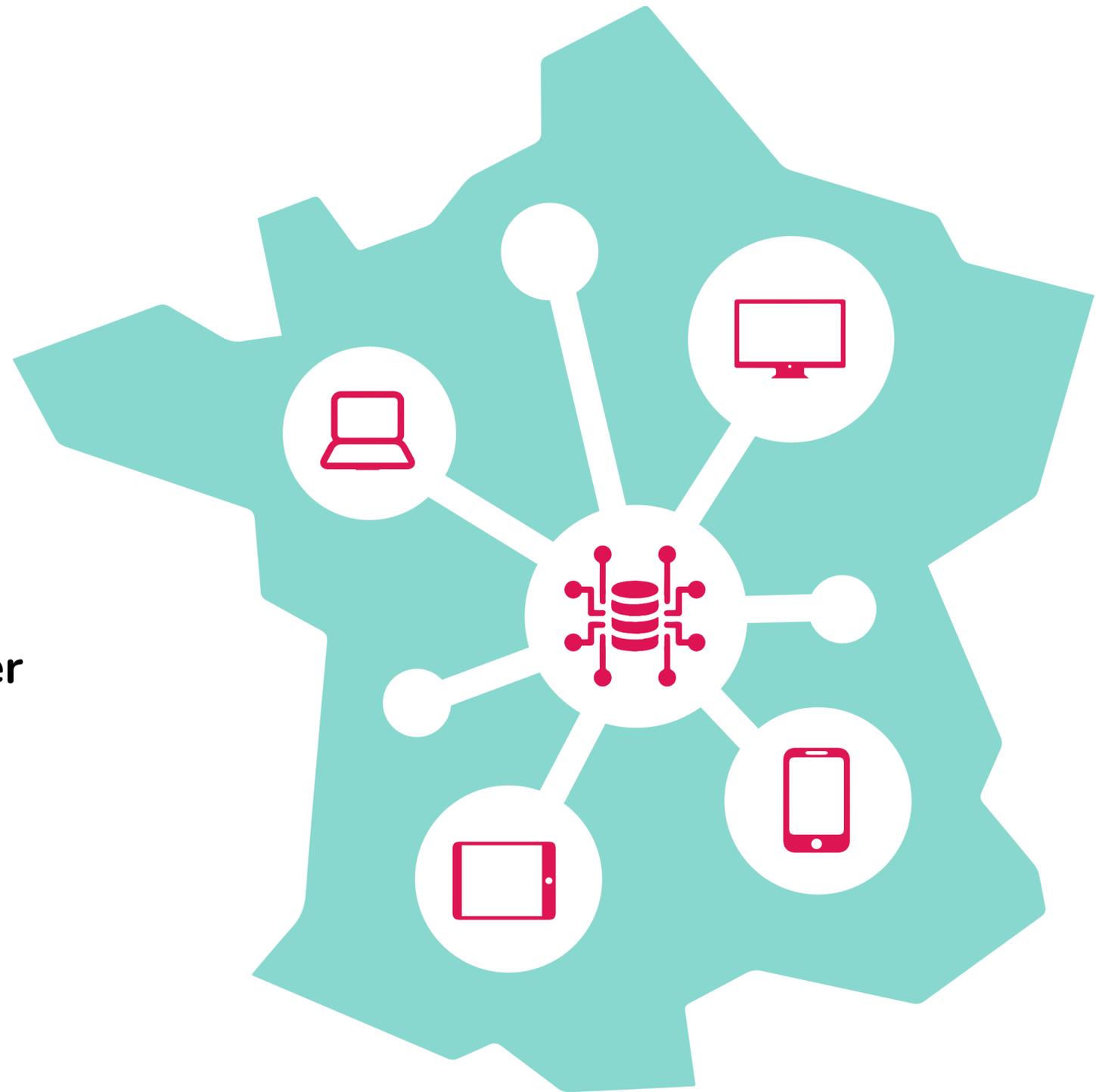
FlashCards by Ikigai est un puissant outil d'ancrage des savoirs reposant sur la répétition espacée de cartes de révision exploitant les principes de mémorisation de la courbe d'Ebbinghaus.



L'ENJEU DE LA COLLECTE DES DONNÉES D'USAGE

Les étudiant·es des établissements partenaires d'Ikigai Games for Citizens peuvent choisir de participer à la collecte des données d'usage à l'échelle nationale dans le respect du RGPD. Ils et elles permettent ainsi de faire avancer la recherche en éducation (neurosciences, didactique, IA, sciences cognitives...)

Les établissements partenaires disposent déjà de leur propre serveur de collecte de données et participent ainsi à relever le défi de l'innovation pédagogique.



RELEVER ENSEMBLE LE DÉFI DE L'INNOVATION PÉDAGOGIQUE



NOUS CONTACTER

Ikigai Games for Citizens

gfc.ikigai.games/contact

CONTACT MÉDIAS

dev.consortium@ikigai.games

accompagné
par

[DNE]
DIRECTION
DU NUMÉRIQUE
POUR L'ÉDUCATION

 **MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

 **MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

 **MINISTÈRE
DE LA CULTURE**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

Nos membres



soutenus par

